

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 2

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 2)
問題 1

8	7		7
	3		
	16	9	

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 2)
問題 2

24			7
1	7		
		12	
6			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 2)
問題 3

16			18
96			
	12		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 2)
問題 4

1	6	2	
			6
6		16	

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 5

6			7
7	36		
			5
	4		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 6

3	2		7
	24		
18		3	
		4	

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 7

18		4	
	6		1
12			
2		7	

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 8

4		1	
5	8		
	2		48
1			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 9

5	12		2
	7		
4		12	
		1	

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2)

問題 10

2	5		6
	8	6	
10			5

計算ブロック [四則] (4×4・レベル2) 解答

問題 1

⁸ 1	⁷ 3	4	⁷ 2
3	³ 1	2	4
4	¹⁶ 2	⁹ 3	1
2	4	1	3

問題 2

²⁴ 4	2	3	⁷ 1
¹ 1	⁷ 3	4	2
2	4	¹² 1	3
⁶ 3	1	2	4

問題 3

¹⁶ 1	2	4	¹⁸ 3
⁹⁶ 3	4	2	1
4	¹² 1	3	2
2	3	1	4

問題 4

¹ 3	⁶ 1	² 2	4
4	2	3	⁶ 1
⁶ 1	3	¹⁶ 4	2
2	4	1	3

問題 5

⁶ 3	2	1	⁷ 4
⁷ 4	³⁶ 3	2	1
1	4	3	⁵ 2
2	⁴ 1	4	3

問題 6

³ 4	² 1	2	⁷ 3
1	²⁴ 2	3	4
¹⁸ 3	4	³ 1	2
2	3	⁴ 4	1

問題 7

¹⁸ 2	3	⁴ 1	4
3	⁶ 4	2	¹ 1
¹² 4	1	3	2
² 1	2	⁷ 4	3

問題 8

⁴ 4	1	¹ 3	2
⁵ 3	⁸ 4	2	1
2	² 3	1	⁴⁸ 4
¹ 1	2	4	3

問題 9

⁵ 2	¹² 3	4	² 1
3	⁷ 4	1	2
⁴ 1	2	¹² 3	4
4	1	¹ 2	3

問題 10

² 2	⁵ 1	4	⁶ 3
1	⁸ 4	⁶ 3	2
¹⁰ 3	2	1	⁵ 4
4	3	2	1