

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 3

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 3)
問題 1

16			13
36			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 3)
問題 2

3	6	6	
		2	
6			1
	4		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 3)
問題 3

3	3		7
	10		
16			
	8		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 3)
問題 4

24	7		
		2	7
6			
	12		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 5

6		12	
24		9	3
	6		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 6

5		12	
	24		
48			6

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 7

6			13
32			
	18		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 8

6			12
8	11		
			1
	6		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 9

7	72		
			11
	24		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3)
問題 10

16			12
36			
	11		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル3) 解答

問題 1

¹⁶ 4	1	2	¹³ 3
³⁶ 3	4	1	2
2	3	4	1
1	2	3	4

問題 2

³ 4	⁶ 2	⁶ 3	1
1	3	² 4	2
⁶ 3	1	2	¹ 4
2	⁴ 4	1	3

問題 3

³ 3	³ 1	2	⁷ 4
1	¹⁰ 3	4	2
¹⁶ 4	2	3	1
2	⁸ 4	1	3

問題 4

²⁴ 3	⁷ 1	4	2
4	2	² 1	⁷ 3
⁶ 1	3	2	4
2	¹² 4	3	1

問題 5

⁶ 1	2	¹² 3	4
²⁴ 2	3	⁹ 4	³ 1
3	4	1	2
4	⁶ 1	2	3

問題 6

⁵ 1	2	¹² 3	4
2	²⁴ 3	4	1
⁴⁸ 4	1	2	⁶ 3
3	4	1	2

問題 7

⁶ 3	1	2	¹³ 4
³² 2	4	1	3
1	¹⁸ 3	4	2
4	2	3	1

問題 8

⁶ 3	1	2	¹² 4
⁸ 2	¹¹ 4	1	3
1	3	4	¹ 2
4	⁶ 2	3	1

問題 9

⁷ 1	⁷² 4	2	3
2	1	3	¹¹ 4
3	²⁴ 2	4	1
4	3	1	2

問題 10

¹⁶ 2	1	4	¹² 3
³⁶ 4	3	2	1
3	¹¹ 2	1	4
1	4	3	2