

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 5

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 5)
問題 1

6		1	3
5	5		
			6
7			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 5)
問題 2

9			13
32			
	6		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 5)
問題 3

2	12		
	1		8
8		5	
3			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 5)
問題 4

36	9		
			18
	11		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 5

1		8	
36	2		
		3	5
4			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 6

6			1
9	6		
		3	
	7		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 7

9		4	
6		16	6
	7		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 8

48			7
32			
	36		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 9

3		10	
	72		
8			3

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5)

問題 10

5	1	4	
			8
7			
	12		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル5) 解答

問題 1

⁶ 2	3	¹ 4	³ 1
⁵ 1	⁵ 2	3	4
4	1	2	⁶ 3
⁷ 3	4	1	2

問題 2

⁹ 3	2	1	¹³ 4
³² 1	4	3	2
2	⁶ 1	4	3
4	3	2	1

問題 3

² 2	¹² 4	1	3
1	¹ 3	4	⁸ 2
⁸ 4	2	⁵ 3	1
³ 3	1	2	4

問題 4

³⁶ 3	⁹ 2	1	4
4	3	2	¹⁸ 1
1	¹¹ 4	3	2
2	1	4	3

問題 5

¹ 2	1	⁸ 3	4
³⁶ 3	² 2	4	1
4	3	³ 1	⁵ 2
⁴ 1	4	2	3

問題 6

⁶ 1	2	3	¹ 4
⁹ 4	⁶ 1	2	3
2	3	³ 4	1
3	⁷ 4	1	2

問題 7

⁹ 4	2	⁴ 3	1
⁶ 1	3	¹⁶ 4	⁶ 2
2	4	1	3
3	⁷ 1	2	4

問題 8

⁴⁸ 3	2	4	⁷ 1
³² 1	4	2	3
4	³⁶ 3	1	2
2	1	3	4

問題 9

³ 3	1	¹⁰ 4	2
1	⁷² 3	2	4
⁸ 2	4	3	³ 1
4	2	1	3

問題 10

⁵ 4	¹ 3	⁴ 1	2
1	4	2	⁸ 3
⁷ 3	2	4	1
2	¹² 1	3	4