

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 6

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 6)
問題 1

18			9
	11	1	
	12		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 6)
問題 2

7	9		
	3	1	
		7	4
5			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 6)
問題 3

6		8	
	2	3	
3		6	7

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 6)
問題 4

2	12		7
	6		
8			
	8		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 5

3		9	
2		9	
12			2
	8		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 6

2		12	
36	6		
		2	1
4			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 7

11			7
18			
	13		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 8

2		12	
1	7		
	6		6
4			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 9

1		1	5
1	9		
			18
5			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6)
問題 10

12	6	1	
		2	9
3			
7			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル6) 解答

問題 1

¹⁸ 1	2	3	⁹ 4
3	¹¹ 4	¹ 1	2
4	1	2	3
2	¹² 3	4	1

問題 2

⁷ 1	⁹ 4	2	3
4	³ 3	¹ 1	2
2	1	⁷ 3	⁴ 4
⁵ 3	2	4	1

問題 3

⁶ 3	1	⁸ 4	2
2	² 4	³ 3	1
³ 4	2	⁶ 1	⁷ 3
1	3	2	4

問題 4

² 1	¹² 3	4	⁷ 2
3	⁶ 1	2	4
⁸ 4	2	3	1
2	⁸ 4	1	3

問題 5

³ 1	4	⁹ 2	3
² 2	1	⁹ 3	4
¹² 4	3	1	² 2
3	⁸ 2	4	1

問題 6

² 2	1	¹² 3	4
³⁶ 3	⁶ 2	4	1
4	3	² 1	¹ 2
⁴ 1	4	2	3

問題 7

¹¹ 4	1	2	⁷ 3
¹⁸ 2	3	4	1
3	¹³ 4	1	2
1	2	3	4

問題 8

² 2	1	¹² 4	3
¹ 3	⁷ 2	1	4
4	⁶ 3	2	⁶ 1
⁴ 1	4	3	2

問題 9

¹ 3	4	¹ 2	⁵ 1
¹ 2	⁹ 3	1	4
1	2	4	¹⁸ 3
⁵ 4	1	3	2

問題 10

¹² 4	⁶ 3	¹ 2	1
3	2	² 1	⁹ 4
³ 1	4	3	2
⁷ 2	1	4	3