

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 7

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 7)
問題 1

96		288	
	10		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 7)
問題 2

1	12		1
		3	
5			7
7			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 7)
問題 3

16			9
13			
	18		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 7)
問題 4

16	72		
			12
	10		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 5

8			144
6	6		
			8

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 6

12			9
72	3		
	6		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 7

7		32	
9			
	6		
	12		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 8

11	18		
			16
	36		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 9

12		9	
8			12
	6		
	2		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7)

問題 10

8	1	8	
		4	
	2		12
7			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル7) 解答

問題 1

⁹⁶ 1	4	²⁸⁸ 3	2
2	¹⁰ 1	4	3
3	2	1	4
4	3	2	1

問題 2

¹ 1	¹² 4	3	¹ 2
2	1	³ 4	3
⁵ 3	2	1	⁷ 4
⁷ 4	3	2	1

問題 3

¹⁶ 1	2	4	⁹ 3
¹³ 3	4	2	1
2	¹⁸ 3	1	4
4	1	3	2

問題 4

¹⁶ 1	⁷² 3	4	2
4	2	3	¹² 1
2	¹⁰ 4	1	3
3	1	2	4

問題 5

⁸ 4	1	2	¹⁴⁴ 3
⁶ 1	⁶ 2	3	4
2	3	4	⁸ 1
3	4	1	2

問題 6

¹² 1	4	3	⁹ 2
⁷² 2	³ 1	4	3
3	⁶ 2	1	4
4	3	2	1

問題 7

⁷ 1	3	³² 4	2
⁹ 3	1	2	4
4	⁶ 2	3	1
2	¹² 4	1	3

問題 8

¹¹ 4	¹⁸ 2	1	3
2	4	3	¹⁶ 1
1	³⁶ 3	2	4
3	1	4	2

問題 9

¹² 3	1	⁹ 4	2
⁸ 2	4	3	¹² 1
1	⁶ 3	2	4
4	² 2	1	3

問題 10

⁸ 1	¹ 3	⁸ 4	2
4	2	⁴ 3	1
3	² 1	2	¹² 4
⁷ 2	4	1	3