

計算ブロック [四則] 4 × 4 ・ レベル 8

パズルのルール (4 × 4 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~4の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~4の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 8)
問題 1

8			8
4		9	
6			
	7		

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 8)
問題 2

6			8
5	12		
		9	
4			

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 8)
問題 3

8	12		
		5	1
3	8		
		7	

計算ブロック [四則] (4 × 4 ・ レベル 8)
問題 4

8	11		
			10
	32		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 5

2		4	9
24	7		
	6		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 6

16		48	
6			
	1		
	8		

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 7

7	1	5	
		7	
8	4		
		5	

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 8

11		4	
	10		
6			12

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 9

9	6		24
	9		2
4			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8)

問題 10

3	6		
	7		24
1		3	
2			

計算ブロック [四則] (4×4・レベル8) 解答

問題 1

⁸ 4	2	1	⁸ 3
⁴ 1	3	⁹ 2	4
⁶ 2	4	3	1
3	⁷ 1	4	2

問題 2

⁶ 1	2	3	⁸ 4
⁵ 3	¹² 4	1	2
2	3	⁹ 4	1
⁴ 4	1	2	3

問題 3

⁸ 2	¹² 3	1	4
4	1	⁵ 3	¹ 2
³ 3	⁸ 4	2	1
1	2	⁷ 4	3

問題 4

⁸ 2	¹¹ 3	4	1
1	2	3	¹⁰ 4
3	³² 4	1	2
4	1	2	3

問題 5

² 1	3	⁴ 4	⁹ 2
²⁴ 2	⁷ 4	1	3
3	1	2	4
4	⁶ 2	3	1

問題 6

¹⁶ 4	1	⁴⁸ 2	3
⁶ 3	4	1	2
1	¹ 2	3	4
2	⁸ 3	4	1

問題 7

⁷ 3	¹ 2	⁵ 4	1
4	3	⁷ 1	2
⁸ 2	⁴ 1	3	4
1	4	⁵ 2	3

問題 8

¹¹ 3	4	⁴ 2	1
4	¹⁰ 1	3	2
⁶ 1	2	4	¹² 3
2	3	1	4

問題 9

⁹ 2	⁶ 4	1	²⁴ 3
3	1	2	4
4	⁹ 2	3	² 1
⁴ 1	3	4	2

問題 10

³ 4	⁶ 3	2	1
1	⁷ 4	3	²⁴ 2
¹ 3	2	³ 1	4
² 2	1	4	3